

## **Функционал «Вес оценки» в ЭПОС. Школа.**

«Вес оценки» зависит от выбранной учителем формы контроля. Используемые формы контроля и «Вес оценки» устанавливаются локальными нормативными актами общеобразовательной организации. «Вес оценки» в ЭПОС.

При использовании функционала «Вес оценки» система ЭПОС.Школа автоматически рассчитывает среднее арифметическое значение баллов обучающегося (определяется как число, равное сумме всех чисел множества, делённой на их количество:  $(5+5+4+4)/4$ ). В связи с тем, что баллы, при использовании «Веса оценки» представлены в виде сгруппированных величин, то расчет средней арифметической, может осуществляться по формуле среднеарифметической взвешенной (сумма произведений оценок на их веса, деленная на сумму весов эти оценок:  $(5*2+4*2)/(2+2)$ ). Средняя арифметическая взвешенная математическое понятие, обобщающее среднее арифметическое.

ЭПОС. Школа дает возможность учителю, поставить оценку с учетом фактического уровня подготовки, достигнутого учеником к концу определенного периода, не ограничивая лишь расчётом среднего значения.

Условия и порядок оценивания обучающегося формируются на усмотрение образовательной организации. В соответствии с рекомендациями Министерства образования Российской Федерации оценивание обучающегося производится за освоение знаний учебной программы. Общеобразовательная организация самостоятельно может назначить «Вес оценки» за различные виды работ.

«Вес оценки» зависит от сложности выполненной обучающимся работы и учитывается при расчете среднего балла обучающегося. Это может быть домашнее задание, контрольная или лабораторная работа, доклад и так далее. Чем более значима работа, тем выше может быть «Вес оценки». При выставлении оценки её вес автоматически отображается в электронном дневнике.

Получая информацию о «Весе оценки», родители смогут иметь более полную картину об успеваемости своего ребенка в школе.

Дополнительное информирование родителей и обучающихся об установленном «Весе оценки» размещено в ЭПОС. Школа в окне «Помощник».